

## Streichholztrick



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 1 Schachtel Streichhölzer, 1 Tisch



Spielregel :

M 06-25

In der Mitte des Raumes steht ein Tisch. Auf dem Tisch liegen 30 Streichhölzer.

Aus 2 Mannschaften nimmt je 1 Spieler teil. Von 30 Streichhölzern nehmen die 2 Spieler abwechselnd jeder zwischen 1 und 6 Hölzchen weg. Es gewinnt derjenige, der das letzte Hölzchen wegnimmt.

(Dabei gibt es einen Trick, so dass man gewinnen kann - vorausgesetzt der Gegner kennt nicht auch die Lösung.)



## Ich hab ein Licht, ...



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 1 Schachtel Streichhölzer



Spielregel :

M 06-27

Ein brennendes Streichholz wird reihum gegeben. Jeder sagt: »Ich hab ein Licht, ich sehe ein Licht, ich gebe ein Licht weiter« und gibt das Streichholz an den nächsten weiter. Derjenige, dem das Licht ausgeht, scheidet aus.



## Streichholz-Geschicklichkeit



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Schachteln Streichhölzer



Spielregel :

M 06-26

Zwei Mannschaften bilden je eine Staffel. Die Aufgabe ist, eine Streichholzschachtel in eine(!) Hand zu nehmen, zu öffnen, ein Hölzchen herausnehmen, die Schachtel zu schließen, auf der anderen Seite wieder zu öffnen, das Streichholz hineinzulegen, die Schachtel wieder zu schließen und dem nächsten Spieler weiterzugeben. Das alles jedoch nur mit einer Hand und ohne die Schachtel aus der Hand zu legen. Welche Mannschaft ist zuerst fertig?

**Variation:**

Bevor das Streichholz wieder in die Schachtel hineingelegt wird, anzünden und wieder ausblasen.



## Streichholzschachtel-Staffette



Spieler : ab 8 Spieler



Material : pro Mannschaft 1 Streichholzschachtel



Spielregel :

M 06-28

In einem dunklen Raum sitzen die Mannschaften jeweils nebeneinander.

Jede Mannschaft bekommt eine Streichholzschachtel. Der jeweils erste Spieler zündet ein Streichholz an, macht es wieder aus und legt es in die Schachtel zurück. Der nächste nimmt die Schachtel, holt ein Streichholz raus, zündet es an, bläst es aus, legt es zurück und gibt die Schachtel weiter. Der letzte Spieler gibt die Schachtel wieder an den vorletzten Spieler usw. bis der erste Spieler wieder an der Reihe ist. Welche Mannschaft schafft es am schnellsten?

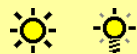
Da der Raum dunkel ist und keiner so recht sieht, ob er nicht gerade ein bereits abgebranntes Streichholz aus der Schachtel nimmt, wird die Sache mit der Zeit spannend.



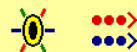
## Nasenpost



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Hülsen von Streichholzschachteln



Spielregel :

M 06-29

Zwei Mannschaften sitzen jeweils nebeneinander und treten gegeneinander an. Jeweils der erste Spieler setzt sich die Hülse einer Streichholzschachtel auf die Nase. Er gibt sie dann seinem Nachbarn, von Nase zu Nase, weiter usw. (ohne Hilfe der Hände). Fällt die Schachtel bei solch einem Wechsel herunter, muss von neuem begonnen werden.

Welche Mannschaft ist zuerst fertig?



## Streichholzflaschenturm



Spieler : ab 4 Spieler



Material : 1 Schachtel Streichhölzer, 1 (kleine) Flasche



Spielregel :

M 06-31

In der Mitte des Raumes steht ein Tisch mit einer Flasche darauf. Jeder Spieler bekommt 10 Streichhölzer.

Abwechselnd legt jeder Spieler ein Streichholz auf den Flaschenhals. Wenn bei einem Spieler Hölzchen runterfallen, muss er die runtergefallenen Hölzchen nehmen. Gewonnen hat derjenige, der als erster keine Hölzchen mehr hat.



## Streichholzschachtelturm



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 20 Streichholzschachteln



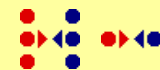
Spielregel :

M 06-30

An einer Seite des Raumes stehen 2 Tische. Auf jedem Tisch liegen 10 Streichholzschachteln in der Mitte. An der anderen Seite stehen hinter der Startlinie die beiden Mannschaften reihenweise nebeneinander.

Die Aufgabe besteht darin, an einer Seite des Tisches einen Turm aus Streichholzschachteln Schachtel für Schachtel aufzubauen, anschließend wieder Schachtel für Schachtel abzubauen und an der anderen Seite des Tisches wieder aufzubauen. Dabei darf jeder immer nur eine Schachtel auf- bzw. abbauen.

Der erste Spieler läuft los und legt die erste Streichholzschachtel, läuft zurück und schlägt den nächsten Spieler an und stellt sich hinten an. Der nächste Spieler läuft los, usw.



## Streichholzschachtelpusten I



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : pro Mannschaft 1 leere Streichholzsch., 1 Tisch, Zollstock



Spielregel :

M 06-32

In der Mitte des Raumes steht ein Tisch, an der einen Schmalseite liegt eine leere Streichholzschachtel.

Von jeder Mannschaft nimmt jeweils ein Spieler teil.

Die Aufgabe besteht darin, die Streichholzschachtel durch 1 mal (oder 2 oder 3 mal) feste pusten so weit wie möglich wegzupusten, ohne dass diese vom Tisch fällt. Die Entfernung wird gemessen. Der Spieler mit der weitesten Entfernung gewinnt.

Alle Entfernungen werden für die Mannschaften aufaddiert und die Mannschaft mit der größten Entfernung gewinnt.